



**2013年9月期
第2四半期決算説明会**

2013年5月2日

株式会社セプテーニ・ホールディングス
<http://www.septeni-holdings.co.jp>
証券コード：4293



目次

- 1 ■■ 四半期決算概要 P3～P21
- 2 ■■ 2 Q累計の業績と 3 Q業績予想 P22～P26
- 3 ■■ 補足資料 P27～P34

※本資料の金額単位は、特に断りのない場合すべて百万円単位です。



1 ||| 四半期決算概要

2Q（1-3月）連結決算ハイライト

売上高 : 11,566百万円（前年同期比**7.1%増**）

営業利益 : 479百万円（前年同期比**3.8%減**）

売上高は**過去最高**を更新

ネットマーケティング事業が前年同期比**14%増収**、**42%増益**と好調に推移し連結業績を牽引

メディアコンテンツ事業は1Q比で**赤字幅が72百万円縮小**
ソーシャルゲーム事業の収益改善が進む

特別利益の計上もあり、当期純利益は前年同期比**約3.9倍**の
549百万円と**過去最高**を更新

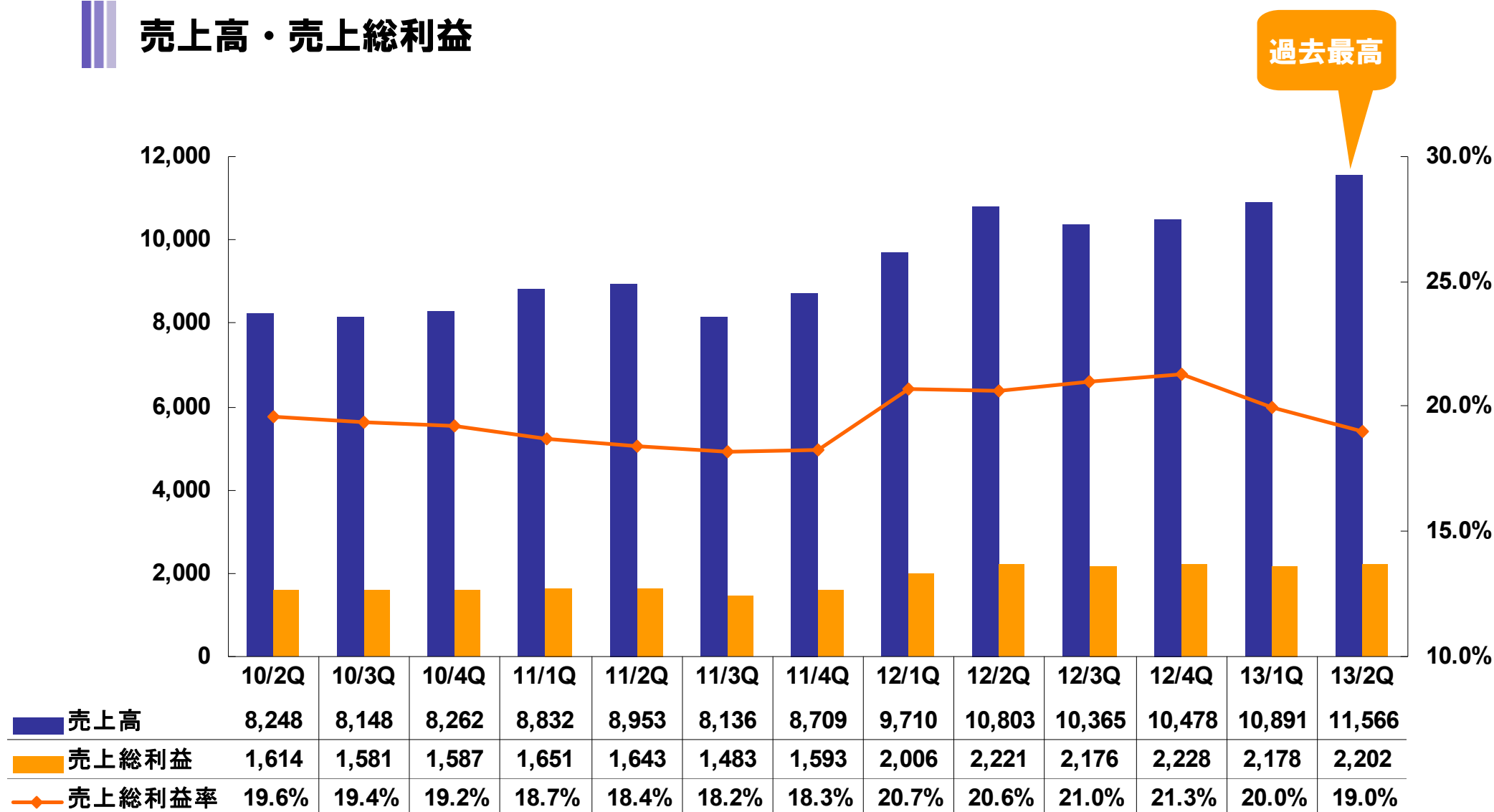
連結P/L（1-3月）

	2013年9月期 2Q				2012/9期 2Q (前年同期)	2013/9期 1Q (前四半期)	2013/9期 2Q 業績予想
	金額	比率	前年同期比	前四半期比			
売上高	11,566	100.0%	+7.1%	+6.2%	10,803	10,891	11,200
売上総利益	2,202	19.0%	-0.9%	+1.1%	2,221	2,178	—
販売管理費	1,722	14.9%	-0.0%	-8.7%	1,722	1,887	—
営業利益	479	4.2%	-3.8%	+65.0%	498	290	375
経常利益	542	4.7%	+3.4%	+60.3%	524	338	394
当期純利益	549	4.8%	+288.4%	+194.6%	141	186	426

- ||| ネットマーケティング事業の拡大とメディアコンテンツ事業の赤字幅縮小により、営業利益は前四半期比**65.0%増**となり、過去最高だった前年同期とほぼ同水準まで回復
- ||| コマース事業からの撤退が、売上総利益、販売管理費の減少要因に
- ||| 有価証券評価益（営業外収益）を58百万円、グループ会社売却に伴う特別利益を313百万円計上

連結業績 四半期推移

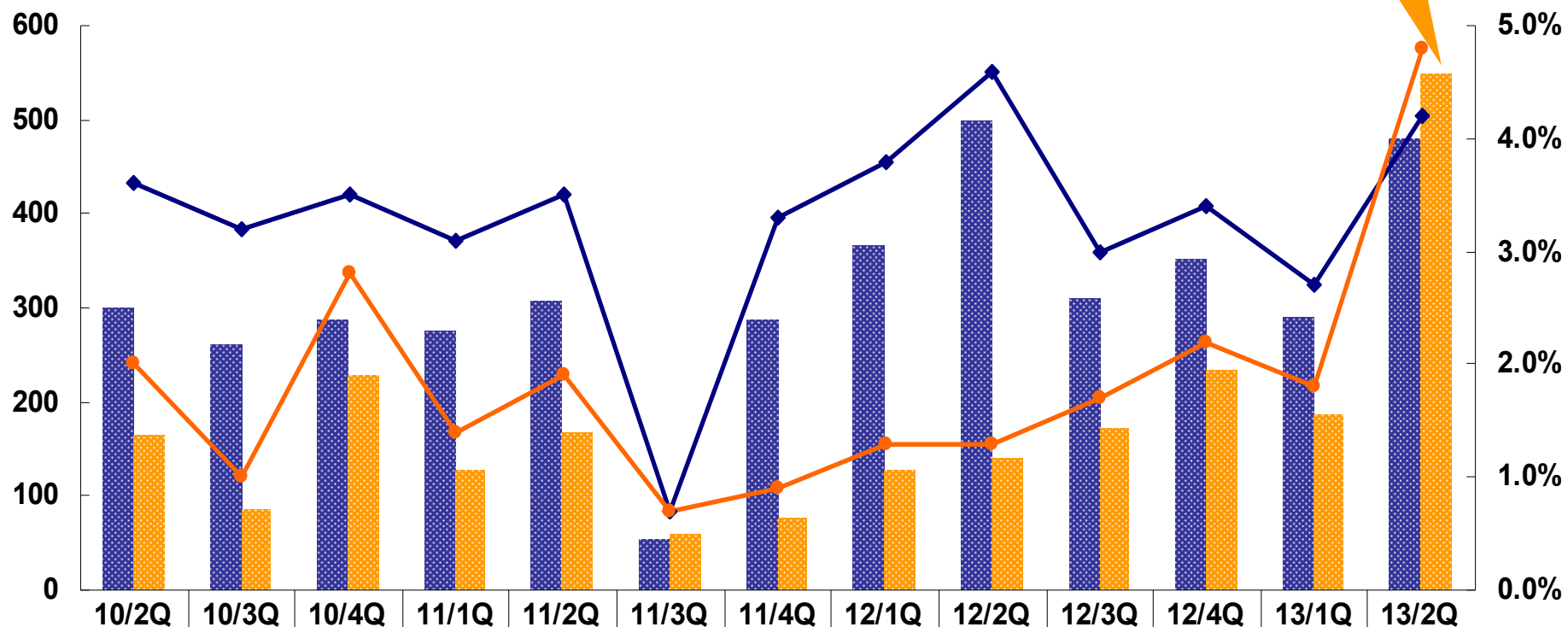
売上高・売上総利益



連結業績 四半期推移

営業利益／当期純利益

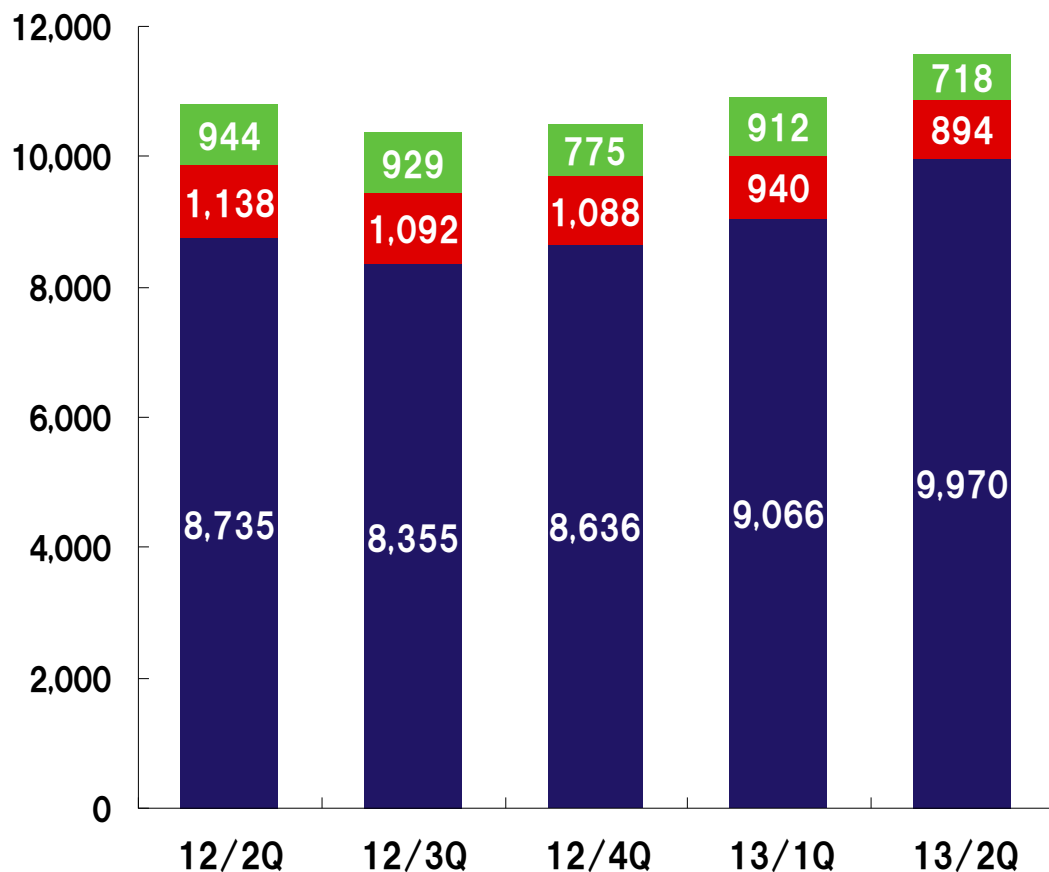
過去最高



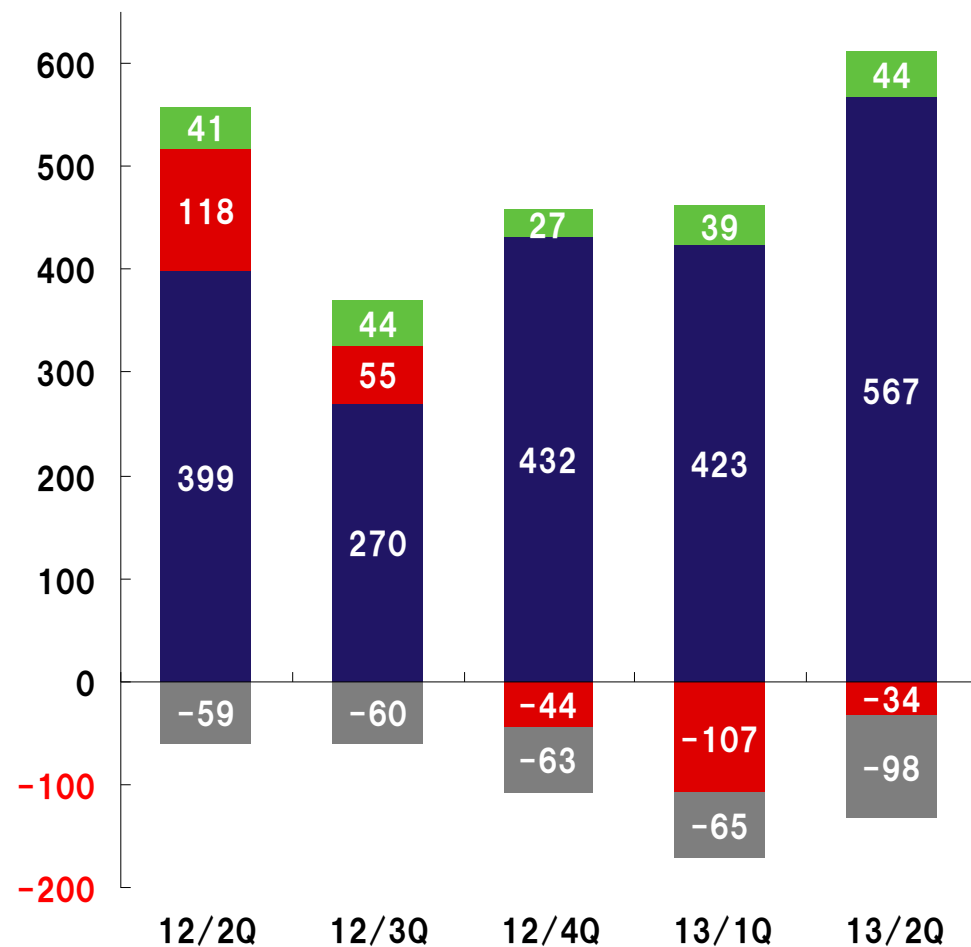
	10/2Q	10/3Q	10/4Q	11/1Q	11/2Q	11/3Q	11/4Q	12/1Q	12/2Q	12/3Q	12/4Q	13/1Q	13/2Q
営業利益	300	260	288	275	308	55	288	366	498	310	351	290	479
当期純利益	165	85	229	127	166	58	76	128	141	173	233	186	549
営業利益率	3.6%	3.2%	3.5%	3.1%	3.5%	0.7%	3.3%	3.8%	4.6%	3.0%	3.4%	2.7%	4.2%
当期純利益率	2.0%	1.0%	2.8%	1.4%	1.9%	0.7%	0.9%	1.3%	1.3%	1.7%	2.2%	1.8%	4.8%

事業区分別業績

売上高



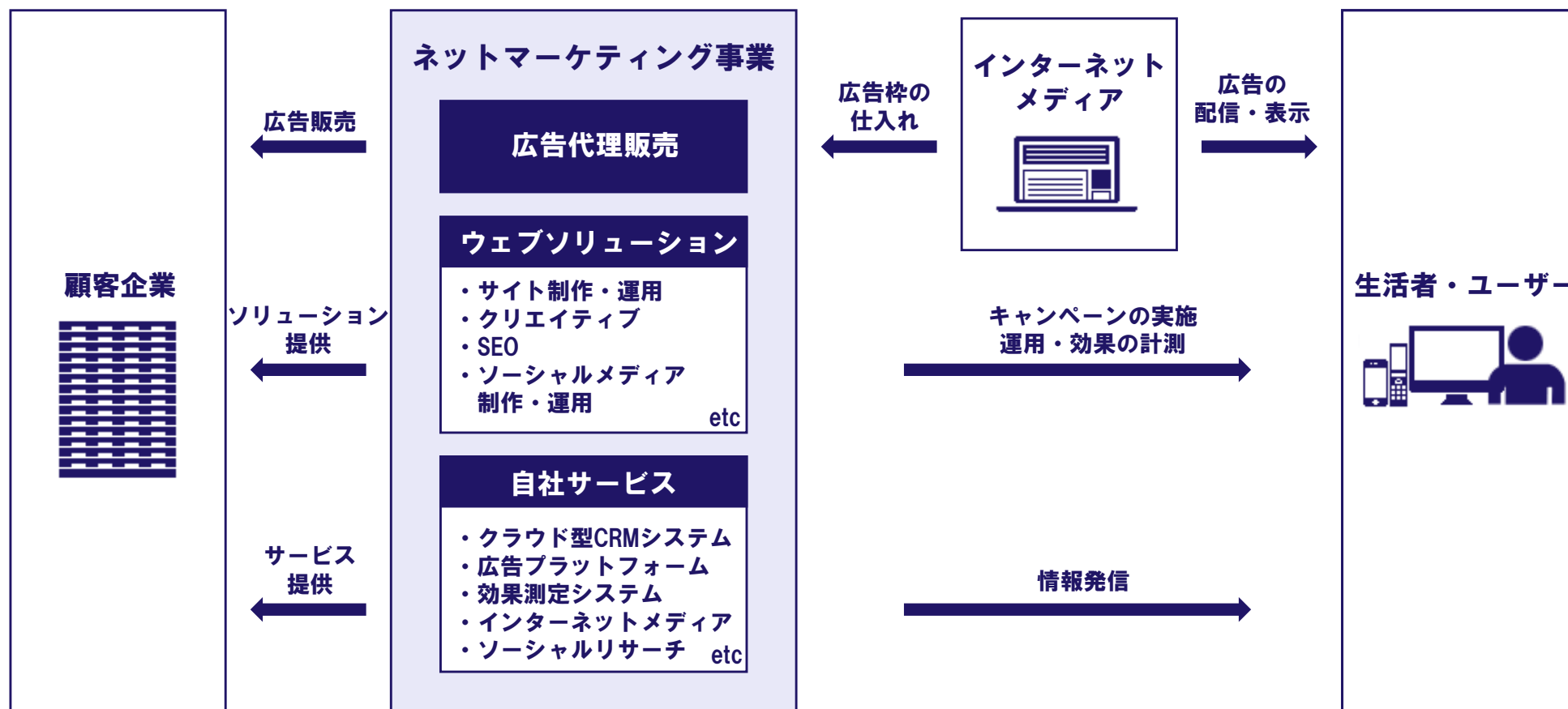
営業利益



■ ネットマーケティング
 ■ メディアコンテンツ
 ■ その他
 ■ 調整額（全社費用等）

ネットマーケティング事業の概要

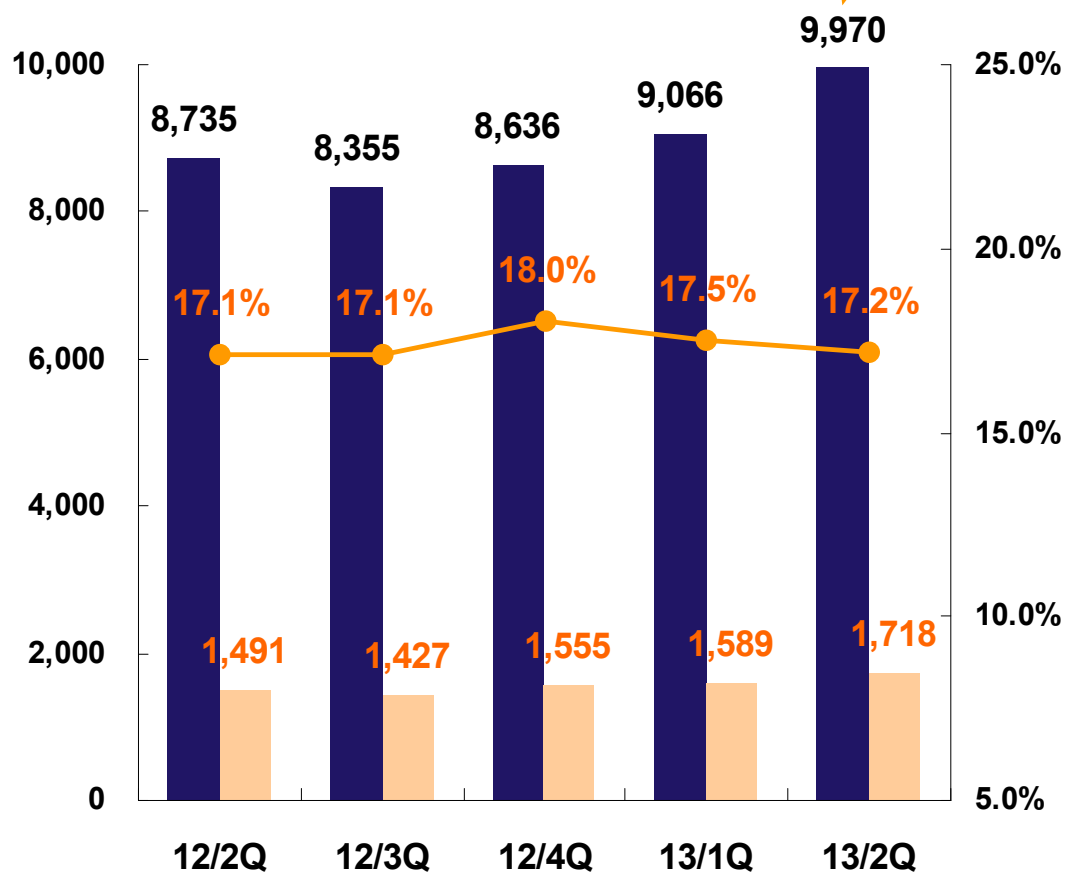
インターネットを活用した包括的な**マーケティング支援サービス**を企業向けに展開。
インターネット広告の販売や各種ウェブソリューションの提供をはじめ、
自社サービスとしてアドネットワーク等のマーケティングプラットフォームや
クラウド型CRMサービスの運営も手がける。



ネットマーケティング事業 四半期業績推移

売上高・売上総利益

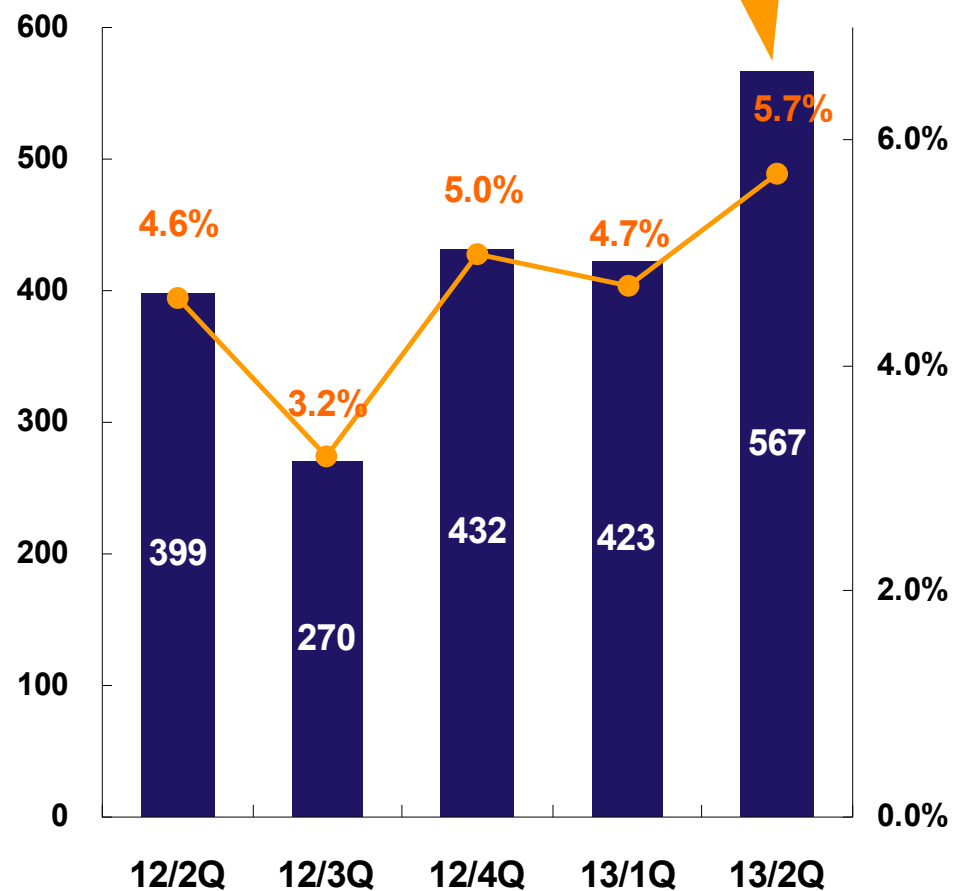
前年同期比
14.1%増



■ 売上高 ■ 売上総利益 ● 売上総利益率

営業利益

前年同期比
42.2%増



■ 営業利益 ● 営業利益率

ネットマーケティング事業 概況

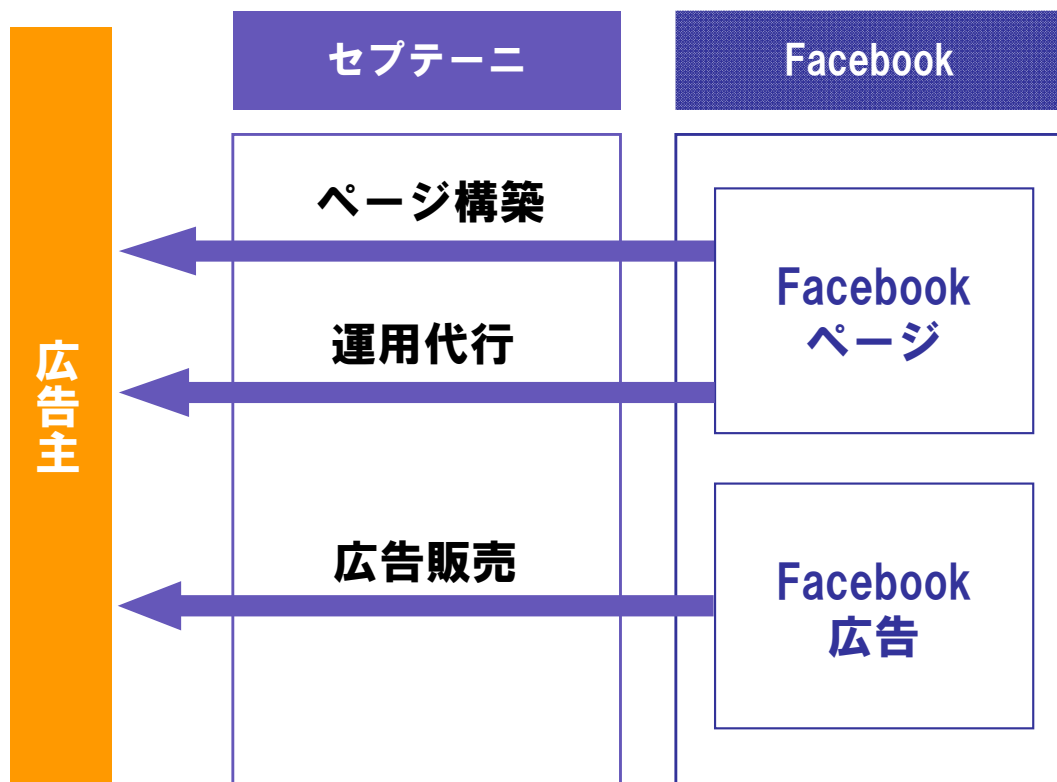
2013/2Qの業績

	金額	前年同期比	前四半期比
売上高	9,970	+14.1%	+10.0%
売上総利益	1,718	+15.2%	+8.1%
売上総利益率	17.2%	+0.1pt	-0.3pt
販売管理費	1,150	+5.4%	-1.3%
営業利益	567	+42.2%	+34.0%
営業利益率	5.7%	+1.1pt	+1.0pt

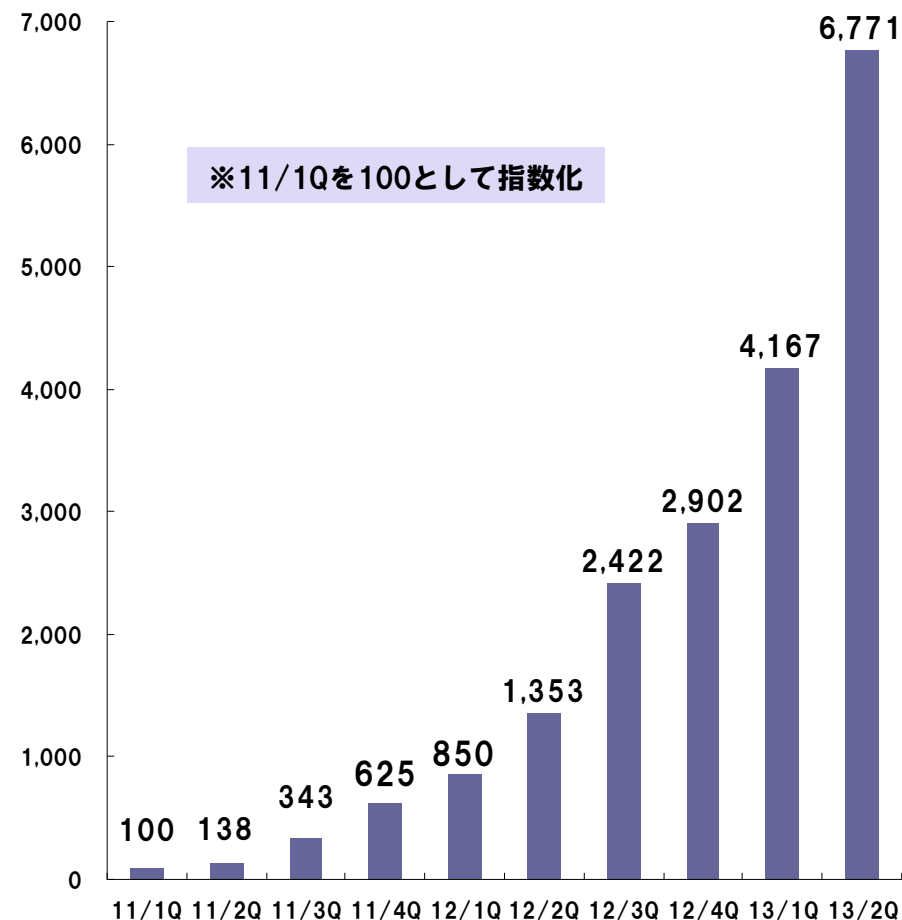
概況コメント

- 運用型広告の伸長と期末需要の取り込みにより二ケタ増収が続き、売上高は**過去最高**を大幅に更新
- 増収効果と生産性の向上により営業利益は前年同期比**42.2%増**、利益率も5.7%と高水準に
- 注力分野である**Facebook関連**と**スマホ向け広告**の高成長が続く

注力分野 ～ Facebook関連事業



Facebook関連売上の推移



Facebook関連売上高は前年同期比約5倍、前四半期比約1.6倍と高成長が続く

Facebookの注力分野であるモバイル（スマホ）広告が好調な立ち上がり

注力分野 ～ Facebook関連事業

Facebookによる2つの認定を取得

認定マーケティングデベロッパー（広告カテゴリー）

・・・広告取扱の実績や自社開発のFacebook広告運用管理ツール「PYXIS」における技術ソリューションが評価される



モバイルメジャーメントパートナー

・・・当社のモバイル広告効果測定システム「Smac」にてFacebookのモバイル（スマホ）広告「Mobile App Install Ads」の効果計測が可能に

PYXIS

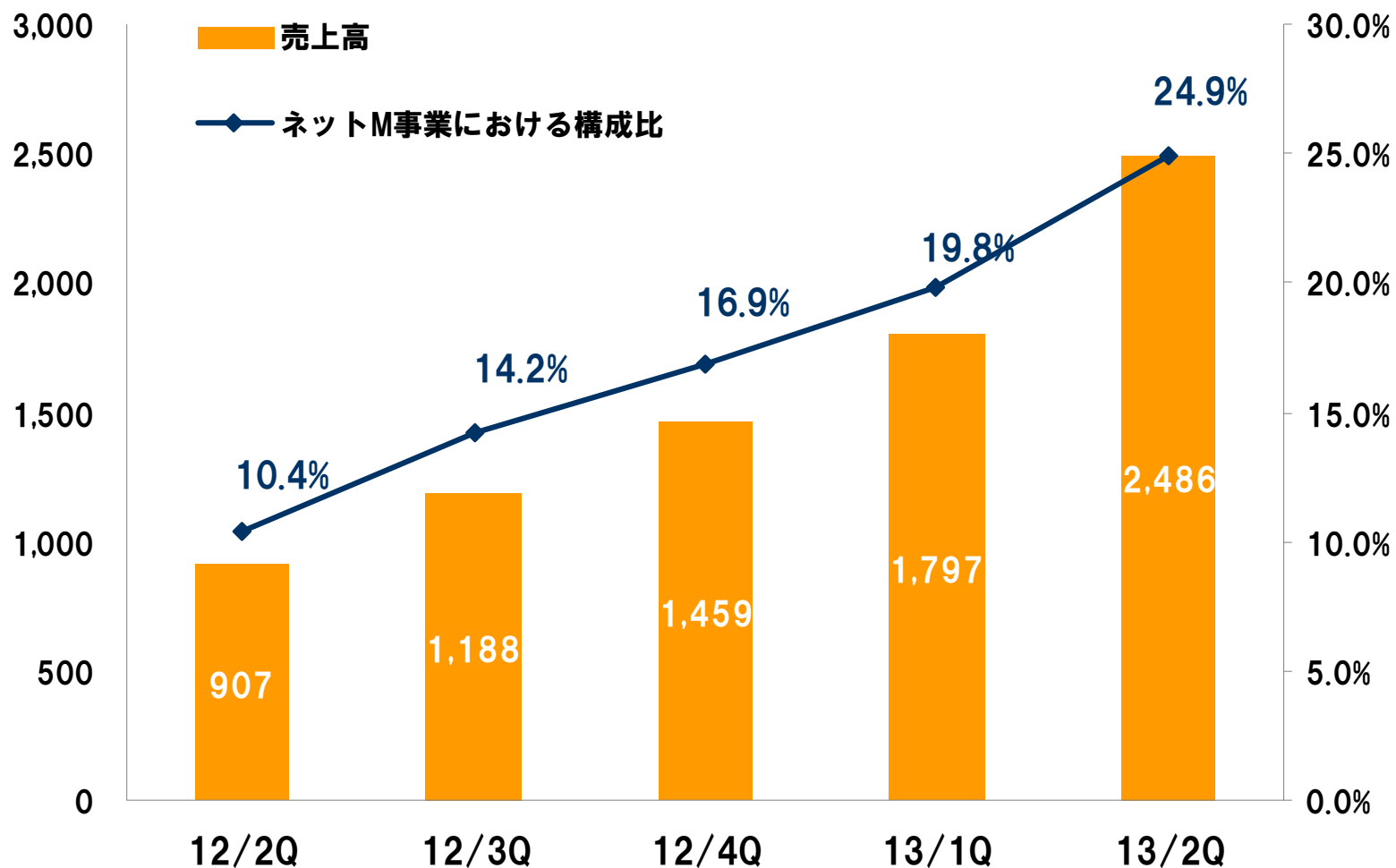


ネット選挙への対応（2013年4月より）

企業向けマーケティング支援のノウハウを活かし、
政党・選挙候補者向け Facebookページ制作・運用支援
パッケージサービスを開始



注力分野 ～ スマートフォン向け広告



||| 2QよりFacebook広告を集計対象に追加

||| 売上高が前年同期比約2.7倍に拡大、構成比は約25%に上昇

国内外での拠点展開

2 Qにおいて新たに2拠点を開設

SEPTENI TECHNOLOGY CO., LTD
(ベトナム/ハノイ)

自社サービスの**オフショア開発拠点**
として現地法人を設立

高崎営業所

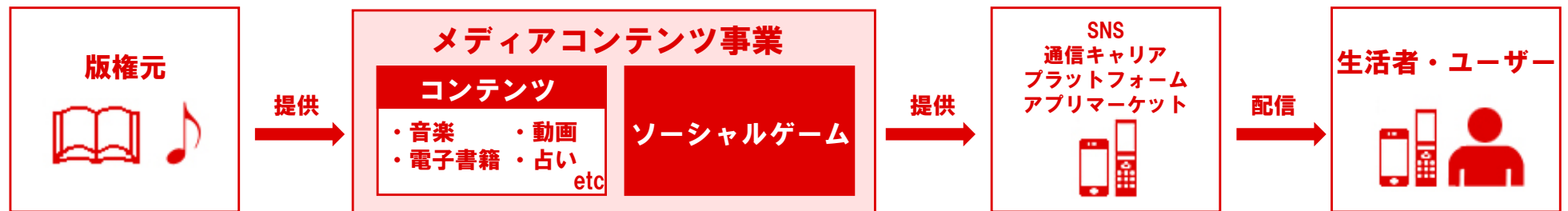
国内**12箇所目**の営業拠点
として新設

サンフランシスコ

シンガポール

メディアコンテンツ事業の概要

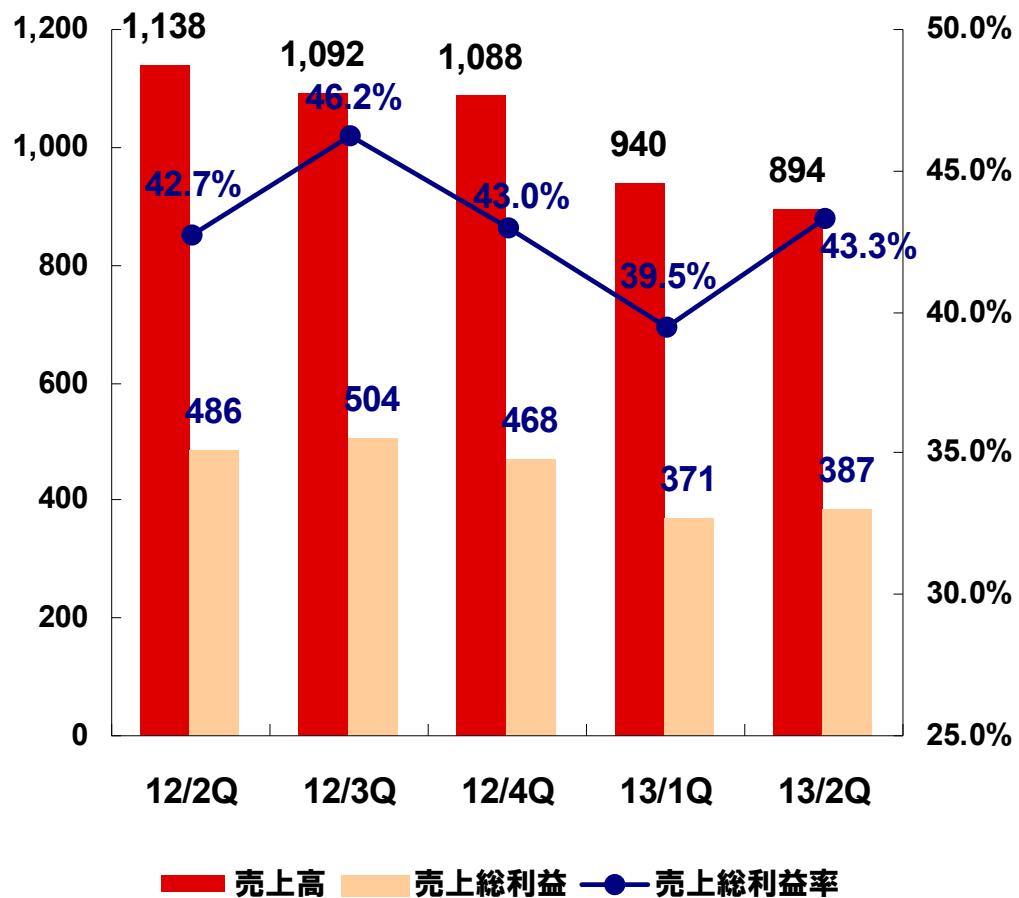
スマートフォンや従来型携帯電話向けにソーシャルゲームをはじめとする**各種デジタルコンテンツ**を**企画・開発**し、SNSや携帯通信キャリア等様々なプラットフォームを通じて生活者に提供。他にはモバイルメディアの運営等も手がける。



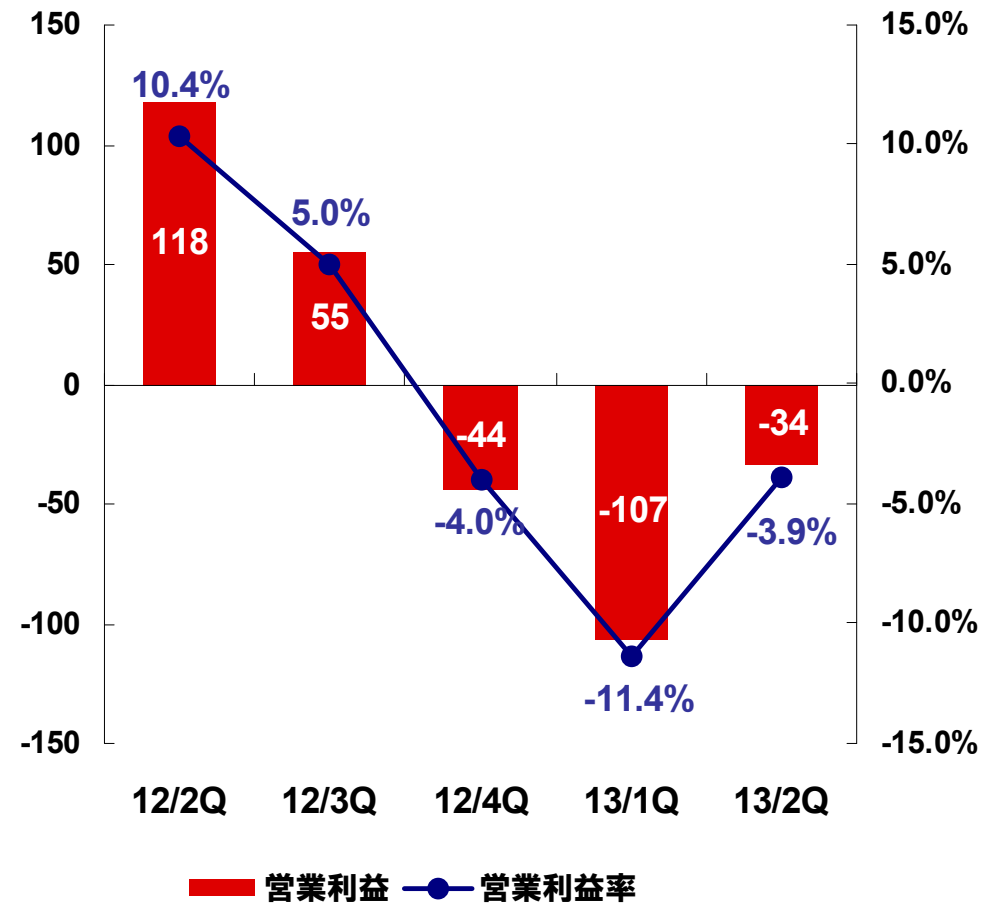
©サテライト / AKB0048製作委員会
©NBGI
Powered by Cytech, Inc.

メディアコンテンツ事業 四半期業績推移

売上高・売上総利益



営業利益



メディアコンテンツ事業 概況

2013/2Qの業績

	金額	前年同期比	前四半期比
売上高	894	-21.5%	-4.9%
売上総利益	387	-20.4%	+4.2%
売上総利益率	43.3%	+0.6pt	+3.8pt
販売管理費	422	+14.7%	-11.9%
営業利益	△34	(-153)	(+72)
営業利益率	-3.9%	-14.3pt	+7.5pt



概況コメント

- 減収が続くものの、外注費、広宣費、人件費等の経費抑制が寄与し、前四半期比で営業赤字幅が72百万円縮小
- ソーシャルゲーム事業の収益改善が進み、事業会社2社（アクセルマーク、サイテック）合算ベースの営業損益は黒字化
- セプテーニ・ベンチャーズによる新規事業開発の先行投資に係る損失は31百万円

ソーシャルゲーム ～ 実績

主要な提供タイトルと売上推移

2Qでは4タイトルをリリース、四半期末時点の累計登録者数は約**398万人**に*

提供会社	プラットフォーム	主なタイトル	12/1Q	12/2Q	12/3Q	12/4Q	13/1Q	13/2Q	
 AXEL MARK アクセルマーク	Mobage	キングダムクロニクル	→	→	→	→	→	→	
		王様ゲーム		→	→	→	→	→	
		アドベンチャー クロニクル			→	→	→	→	
		天空のレギオン				→	→	→	
		王国の系譜 ～クリスタルサーガ～							→
		王様ゲーム-共闘-							
 CYTECH サイトック	GREE	乙女転生グリモア伝	→	→	→	→	→	→	
		漆黒のヴァルキリー							→
		AKB0048 ギャラクシーシンデレラ (提供元：(株)バンダイナムコゲームス)							→
売上高 (百万円)			350	563	593	639	519	487	

※受託開発タイトルを除く

ソーシャルゲーム ～ 新タイトルと今後の展望

新タイトル



©アクセルマーク/©E★エブリスタ

「王様ゲーム-共闘-」

- 登録者数が75万人を超えた「王様ゲーム」の第2弾
- 提供会社：アクセルマーク
- プラットフォーム：Mobage
- 提供開始日：2013年3月22日

3 Q以降の展望

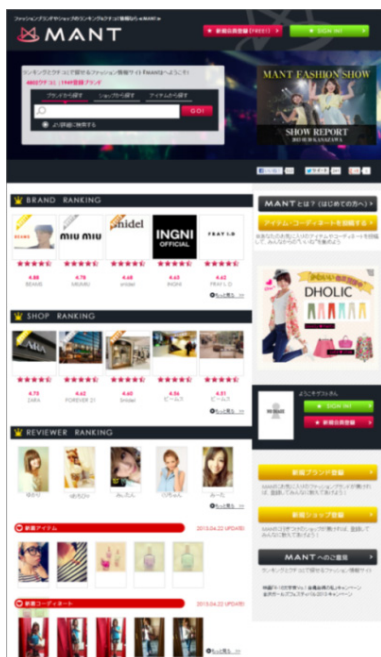
- 大型IPタイトルを含め下期で8タイトルをリリース予定
- 環境変化を踏まえ、事業スタンスを転換
協業タイトルや受託開発も積極的に手がけ、着実な収益確保を目指す

新たなネットサービス

セプテーニ・ベンチャーズの新規事業として上期に2つのサービスを開始



PC



スマートフォン



PC



スマートフォン



クチコミによるファッション情報サイト

IT・Web関連業界に特化した
マッチング型人材採用プラットフォーム



2 || 2Q累計の業績と 3Q業績予想

連結P/L (10-3月)

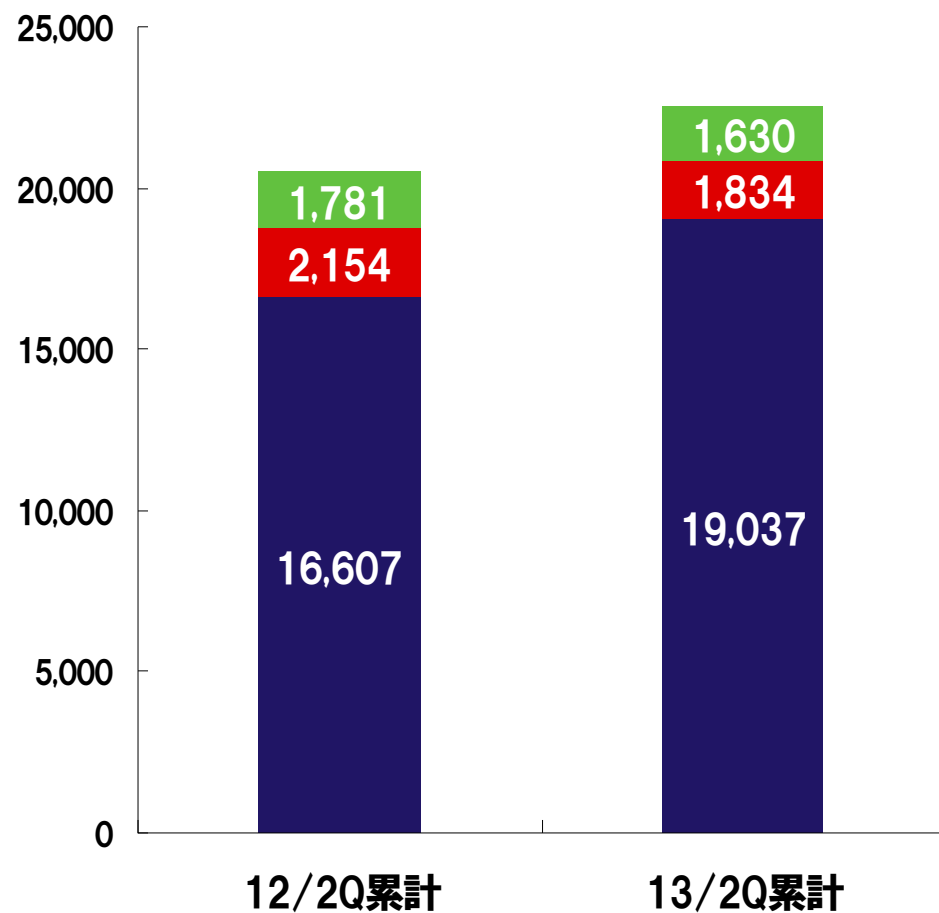
	2013年9月期 2Q累計			2012年9月期2Q累計 (前年同期)		2013年9月期2Q累計 業績予想	
	金額	比率	前年同期比	金額	比率	金額	比率
売上高	22,458	100.0%	+9.5%	20,514	100.0%	22,091	100.0%
売上総利益	4,380	19.5%	+3.6%	4,228	20.6%	—	—
販売管理費	3,609	16.1%	+7.3%	3,363	16.4%	—	—
営業利益	770	3.4%	-11.0%	865	4.2%	665	3.0%
経常利益	880	3.9%	-5.5%	931	4.5%	732	3.3%
当期純利益	736	3.3%	+172.7%	270	1.3%	612	2.8%

||| 売上高及び営業利益以下の利益項目全てが業績予想を上回る

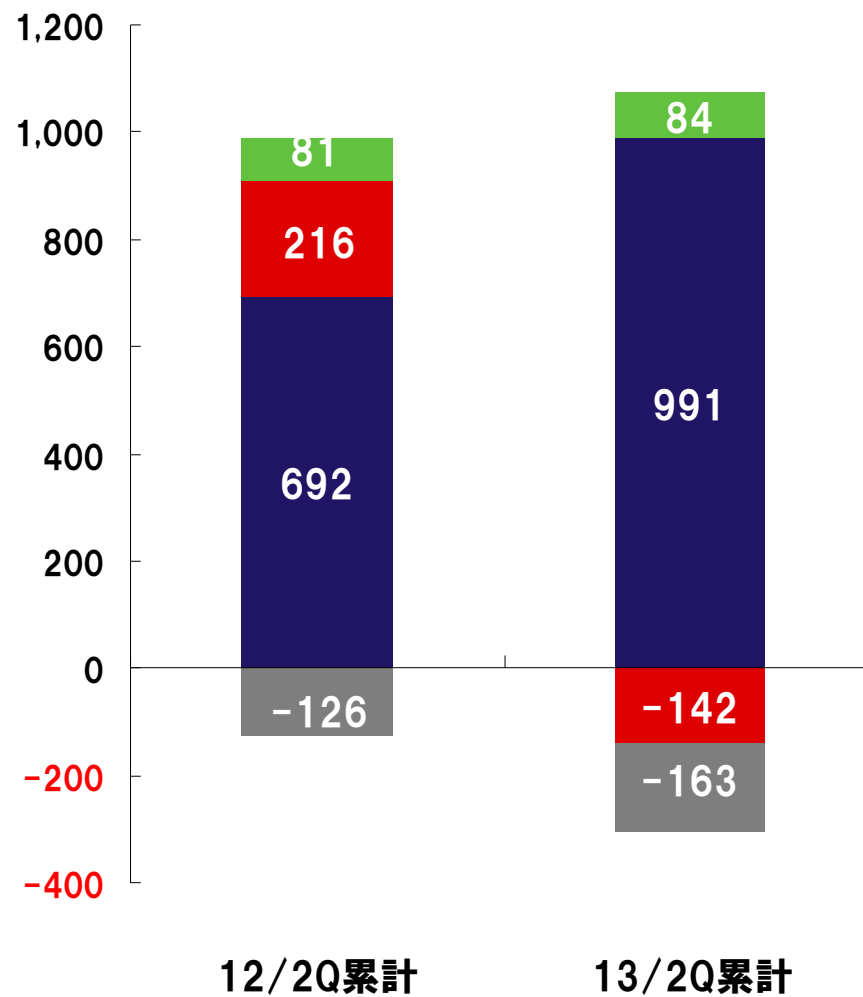
||| 当期純利益は既に通期の過去最高を超える

事業区分別業績（10-3月）

売上高



営業利益



■ ネットマーケティング
 ■ メディアコンテンツ
 ■ その他
 ■ 調整額（全社費用等）

3 Q 連結業績予想

	2012年9月期 3 Q 累計実績	2 Q 累計実績	3 Q 予想	2013年9月期 3 Q 累計予想	予想成長率 (累計期間)
	売上高	30,879	22,458	11,500	33,958
営業利益	1,175	770	290	1,060	-9.9%
経常利益	1,255	880	300	1,180	-6.0%
当期純利益	443	736	170	906	+104.4%

- ||| 4月に85名の新入社員が入社、3Q（4-6月）は例年通り人材への先行投資期に
- ||| ネットマーケティング事業は前年同期比での増収増益を見込む
- ||| ソーシャルゲーム事業は黒字化を定着させた上で、ヒット作による高成長を目指す

本日はありがとうございました。

お問い合わせ先

株式会社セプテーニ・ホールディングス

<http://www.septeni-holdings.co.jp>

経営企画部 広報・IR課

TEL : 03-6857-7258 E-mail : ir@septeni-holdings.co.jp

このプレゼンテーション資料に記載された弊社の将来に関する意見や予測及び計画は、2013年5月2日現在の弊社の判断であり、その正確性を保証するものではありません。世界情勢の変動に関わるリスクやその他様々な不確定要因により、実際の業績が記載の予測と大きく異なる可能性があります。



3 ||| 補足資料

会社概要

2013年3月31日現在

会 社 名	株式会社セプテーニ・ホールディングス
代 表 者	代表取締役社長 佐藤 光紀
所 在 地	東京都新宿区西新宿8-17-1 住友不動産新宿グランドタワー28F
証 券 コ ー ド	4 2 9 3 (JASDAQ)
事 業 内 容	インターネット事業を中心に事業展開する企業グループを統括する持株会社
設 立 日	1990年10月29日
資 本 金	2,022百万円
発行済株式数	134,969株 (うち自己株式8,923株)
連結従業員数	638名 (正社員)、743名 (従業員)

事業区分別 主要グループ会社

純粋持株会社

(株)セプテーニ・ホールディングス

2013年5月2日現在

ネットマーケティング事業

(株)セプテーニ	インターネット広告
MANGO(株)	SEMオペレーション
(株)Vasara	インターネット広告
(株)ハイスコア	ソーシャルメディア マーケティング支援事業
(株)イーグルアイ	アドネットワーク事業
Septeni Asia Pacific Pte. Ltd.	アジア太平洋地域における インターネット広告事業
Septeni America, Inc.	北米地域における インターネットマーケティング事業
SEPTENI TECHNOLOGY CO., LTD.	ウェブサービスの開発等
(株)セプテーニ・クロスゲート	アフィリエイトネットワーク
(株)エイエスピー	eマーケティングソリューション事 業
トライコーン(株)	CRMサービス事業
(株)トリガー	ソーシャルリサーチ事業

メディアコンテンツ事業

アクセルマーク(株)	モバイルコンテンツ事業
サイテック(株)	ソーシャルゲーム開発

その他

(株)セプテーニ・ダイレクトマーケティング	DM事業
-----------------------	------

新規事業開発

(株)セプテーニ・ベンチャーズ

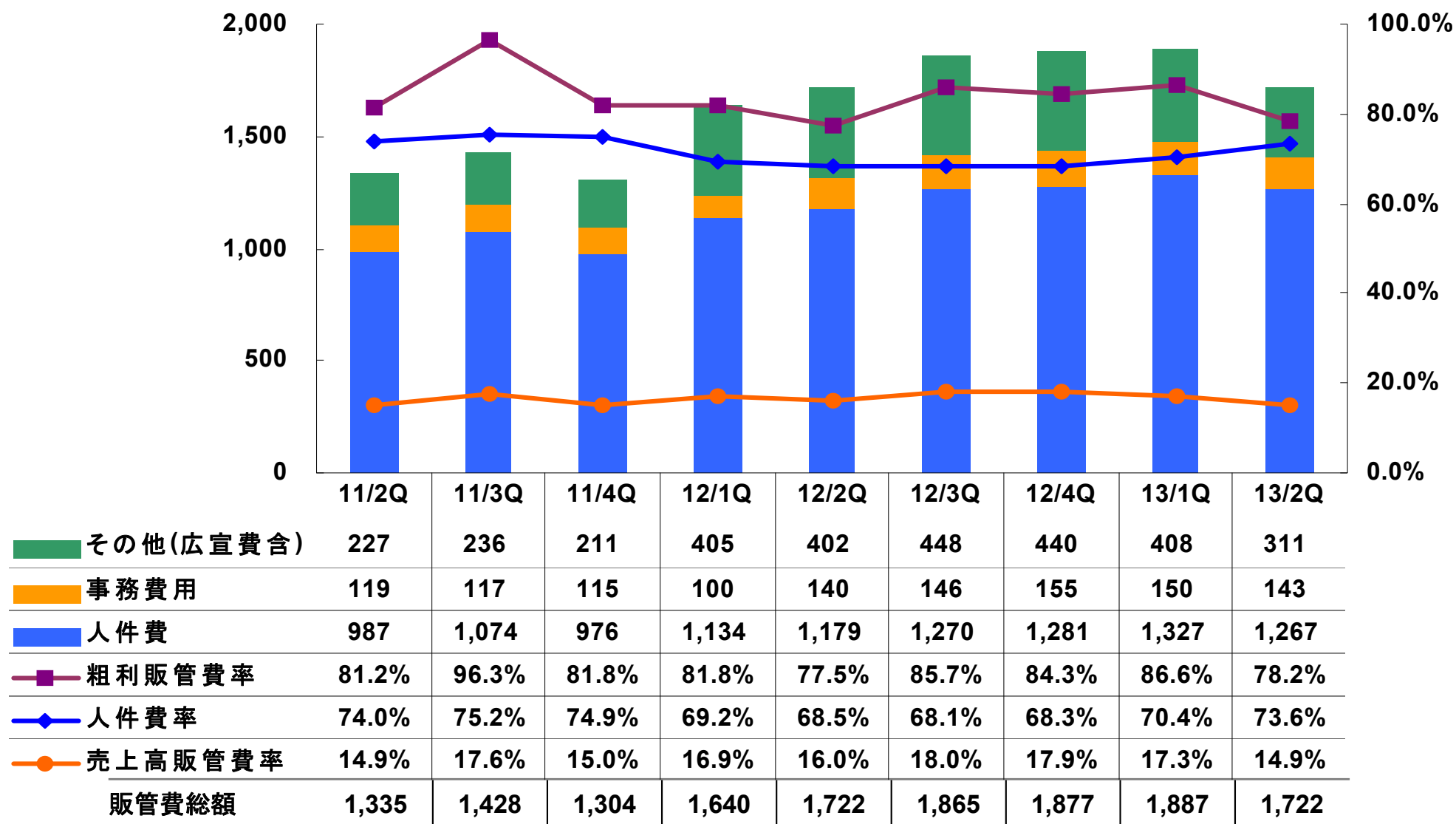
連結BS

	2013年9月期 2Q末	2013年9月期 1Q末	増減	主な変動
流動資産合計	12,700	11,190	+1,510	現金及び預金+939 受取手形及び売掛金+790
固定資産合計	2,477	2,967	-489	投資有価証券-380 リース資産-56
資産合計	15,178	14,157	+1,020	
流動負債合計	7,237	6,715	+521	買掛金+408 未払法人税等+243 未払金-148
固定負債合計	103	162	-58	リース債務-33
負債合計	7,340	6,877	+462	
純資産合計	7,837	7,279	+557	利益剰余金+532
負債・純資産合計	15,178	14,157	+1,020	

連結CF

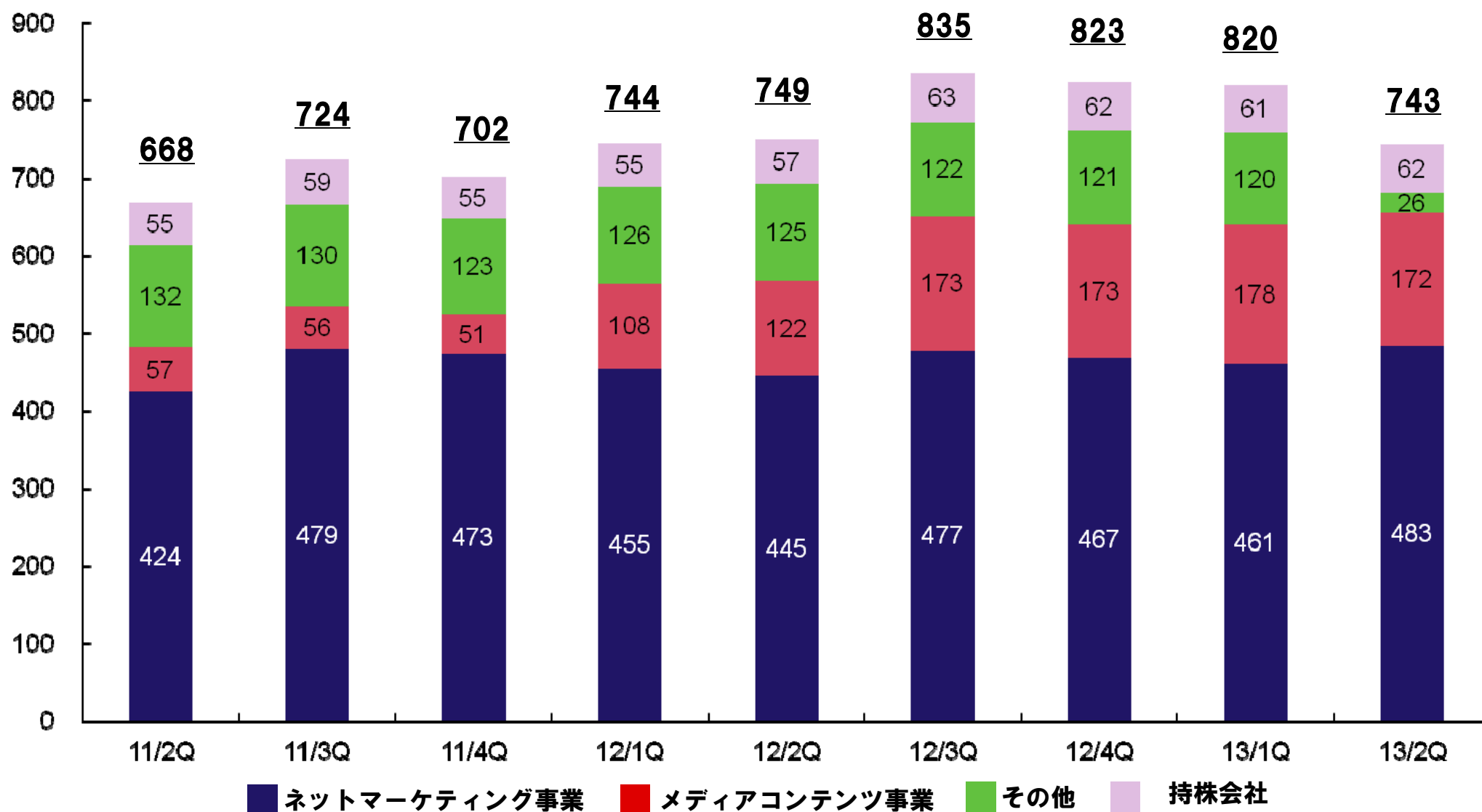
	2013年9月期 2Q (1-3月)	主な内訳	2012年9月期 2Q (1-3月)
営業活動による キャッシュ・フロー	231	税金等調整前当期純利益+807 売上債権の増加△804 仕入債務の増加+460 投資有価証券売却益△209	594
投資活動による キャッシュ・フロー	741	投資有価証券の売却+617 貸付金の回収+205	39
財務活動による キャッシュ・フロー	△40	借入金の増減△40	△37
現金及び現金同等物に 係る換算差額	4		—
現金及び現金同等物の 増減額	937		596
連結子会社の合併による 現金及び現金同等物の増減額	2		—
現金及び現金同等物の 期末残高	5,762		5,149

連結販売管理費推移



連結就業員数推移

(単位：人)



※11/2Q～11/4Qのデータは、変更後の事業区分をもとに算出した数値に遡及修正しております。

中期経営計画の概要

コンセプト

「セプテーニ・オリジナル」

成長分野への積極投資を通じて、**自社サービス中心**の業態へ転換
高成長・高収益のビジネスモデルをつくる

注力分野

モバイル

ソーシャル

プラットフォーム

業績目標（2013年9月期）

売上高 **500億円**

営業利益 **30億円**